



# *LES EN JEUX DE LA RÉSILIENCE*



## *COMMENT SE PRÉPARER ET AGIR ENSEMBLE FACE AUX DANGERS QUI NOUS GUETTENT ?*

Canicules, inondations, crises sanitaires, incendies, pannes d'électricité, accidents industriels, ou même pénuries... L'avenir présente des aléas qu'il va falloir affronter, mais comment ?

Découvrez à l'aide de notre escape game de sensibilisation, comment transformer nos manières de vivre mais aussi mieux anticiper et gérer les crises. Ainsi, quand le danger pointera le bout de son nez, nous pourrons tous nous serrer les coudes pour y faire face et sauver un maximum de vies !

# ESCAPE GAME DE SENSIBILISATION

PERSONNALISABLE SELON VOS PROBLÉMATIQUES

Forts de notre expérience dans l'Escape Game traditionnel, nous avons pu mesurer l'importance du jeu pour l'Homme. En effet, tous les sujets peuvent être abordés de manière ludique et laisser une empreinte positive.

Le jeu permet de transformer une information ou une formation en une expérience unique. Nous vous proposons de vous former sur la résilience à travers le jeu.

## CARTE D'IDENTITÉ DE L'ESCAPE GAME :

Lieu : En intérieur ou extérieur, nous nous adaptons à vos envies/contraintes

Nombre de joueurs : de 18 à 200 joueurs en simultané

Public : agents des collectivités, élus, grand public de tout âge

Durée : entre 1h et 2h30 selon le nombre d'étapes choisies

Objectifs : Donner des clés pour amorcer les changements de comportement et générer de l'entraide face aux aléas qui nous guettent.

Etapes : 10 pôles/aléas + le pôle départ/arrivée

Option : accident industriel

## DÉROULÉ TYPE :

- Accueil des participants
- Présentation du jeu
- Découverte des pôles aléas ou ressources choisies
- Option : accident industriel
- Final
- Temps de restitution et intervention personnalisée sur votre territoire du cabinet Phoenix.

## LISTE DES ALÉAS :

- Canicule
- Sécheresse
- Pénurie alimentaire
- Pollution de l'air
- Inondation
- Séisme
- Incendie
- Interdépendance du vivant
- Avalanche
- Epidémie/ pandémie
- Terrorisme
- Cyber attaque
- Rupture électricité
- Rupture énergie fossile

## OPTION 30 MINUTES :

- Boum : accident industriel

## LISTE DES RESSOURCES :

- Ensemble => Association
  - Call me Baby => numéros d'urgence
- ### EN COURS DE DÉVELOPPEMENT :
- Gestes qui sauvent
  - Autonomie alimentaire

A l'issue du jeu, le cabinet **Phoenix Conseil**, spécialisé en résilience territoriale, animera un temps de restitution afin de poser ensemble les enjeux de résilience du territoire. Après un temps d'expression des émotions que le jeu a suscité (peur, envie, motivation...), un temps d'animation sera proposé autour de la culture du risque et de la prospective. A partir de photos, d'extraits de presse, mais aussi de nos souvenirs, nous activerons la mémoire des chocs et stress déjà survenus sur le territoire. Il s'agira ensuite de se projeter dans le territoire de demain pour identifier les principaux enjeux de résilience.



Détail et prix :

Pour chaque pôle aléas, nous vous proposons une mise en contexte avec

- Des réponses pansements => solution court terme
- Des réponses guérisons => solution long terme
- Le jeu se prolonge par un échange de contextualisation, adapté à votre territoire, par le cabinet Phoenix.
- A la fin les participants reçoivent un livret pour continuer à se sensibiliser. Dans le cadre scolaire, ce livret est proposé aux enseignants pour continuer la sensibilisation en classe.



## QUI SOMMES-NOUS :

Le projet est né de la rencontre de Challenge The Room et du Cabinet Phoenix Conseil spécialisé en résilience territoriale. Nous avons décidé d'associer nos savoir-faire et nos valeurs pour proposer un jeu de sensibilisation sur la résilience



**Challenge The Room** c'est une équipe de professionnels passionnés, pionniers de l'escape game, regroupés autour de 2 personnalités : son gérant associé Vincent Baÿ et sa Directrice Générale associée Lydiane Mathiot.

Créée en 2014, l'entreprise innove depuis 10 ans et se développe en mettant le ludique au coeur de son savoir-faire. Aujourd'hui la société a 3 branches d'activités distinctes : centre d'escape game, création de projets ludiques et atelier de conceptions de modules et mécanismes de jeu.

## NOS ROOMS



## NOS ANIMATIONS



## NOS CONCEPTIONS



## CHALLENGE THE ROOM C'EST...

**40 ROOMS** d'Escape Game en France

**65 CRÉATIONS SUR MESURE**

Créées dans notre atelier

**+ DE 20 ESCAPE GAME**

**DE SENSIBILISATION**

# Phoenix

**Phoenix Conseil** est un cabinet de conseil à taille humaine dédié à accompagner la transformation de nos sociétés pour concilier bien-vivre & limites planétaires, assurer la subsistance et la sécurité de toutes et tous, dans un contexte qu'on sait de plus en plus contraint et complexe.

Société à missions, les associés et salariés de Phoenix Conseil s'engagent dans la montée en résilience de nos territoires en accompagnant collectivités, associations, entreprises, industries et collectifs sur ces enjeux.

## NOUS CONTACTER

Lydiane Mathiot - Challenge the room

09 51 37 20 90

06 98 12 06 02

lydiane.m@challengetheroom.fr